

# Strategi Pembuatan Bahan Ajar Berbasis Digital

Panduan komprehensif untuk menciptakan materi pembelajaran yang inovatif, interaktif, dan bermakna di era digital.

MGMP EKONOMI BENER MERIAH



# Memahami Digitalisasi Pembelajaran

Tidak semua yang digital berarti sudah terdigitalisasi. Penting untuk memahami tiga tingkatan perubahan ini.



## Digitasi

Mengubah dokumen fisik ke format digital seperti PDF atau hasil scan.



## Digitalisasi

Menggunakan teknologi untuk meningkatkan dan memperkaya proses belajar mengajar.



## Transformasi Digital

Mengubah budaya, sistem, dan mindset pendidikan secara menyeluruh.

# Prinsip Utama Bahan Ajar Digital

## Mindset Inovatif

Fokus pada cara berpikir kreatif, bukan sekadar penggunaan alat teknologi.

## Nilai Pedagogis

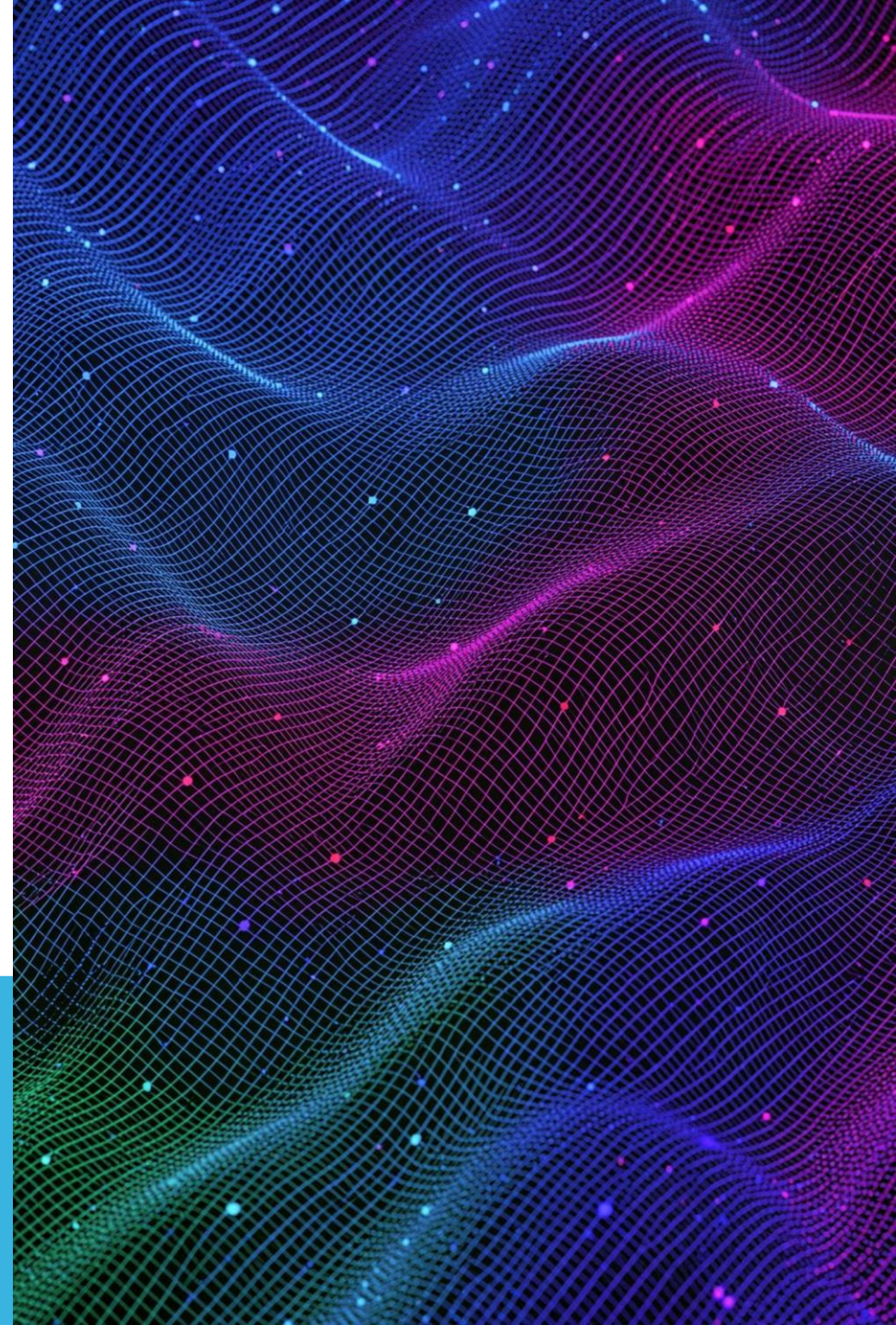
Setiap konten digital harus tetap menjunjung prinsip pembelajaran yang efektif.

## Keterlibatan Siswa

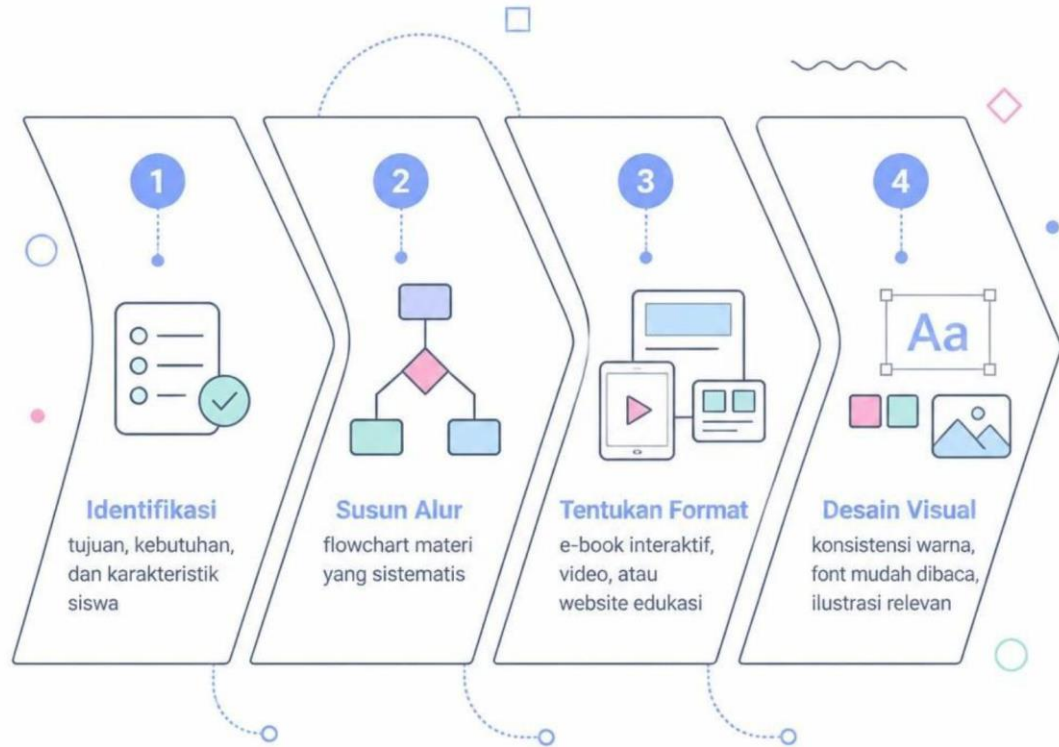
Desain materi yang memicu rasa ingin tahu dan motivasi belajar aktif.

## Literasi Digital

Menumbuhkan kemampuan digital bagi guru dan murid secara bersamaan.



# Perencanaan dan Desain Materi



## Merancang dengan Tujuan

Materi digital yang efektif dimulai dari pemahaman mendalam tentang siapa yang akan belajar dan apa yang ingin dicapai.

- Kenali karakteristik dan gaya belajar siswa
- Peta alur materi sebelum mulai membuat konten
- Pilih format yang paling sesuai dengan tujuan pembelajaran
- Terapkan prinsip desain visual yang konsisten

# Alat Bantu Pembuatan Konten

Pilih alat yang sesuai dengan kebutuhan dan tingkat keahlian Anda.



## E-book Interaktif

Canva, FlipHTML5, Google Slides



## Video & Animasi

Powtoon, Animaker, Biteable



## Grafik & Infografis

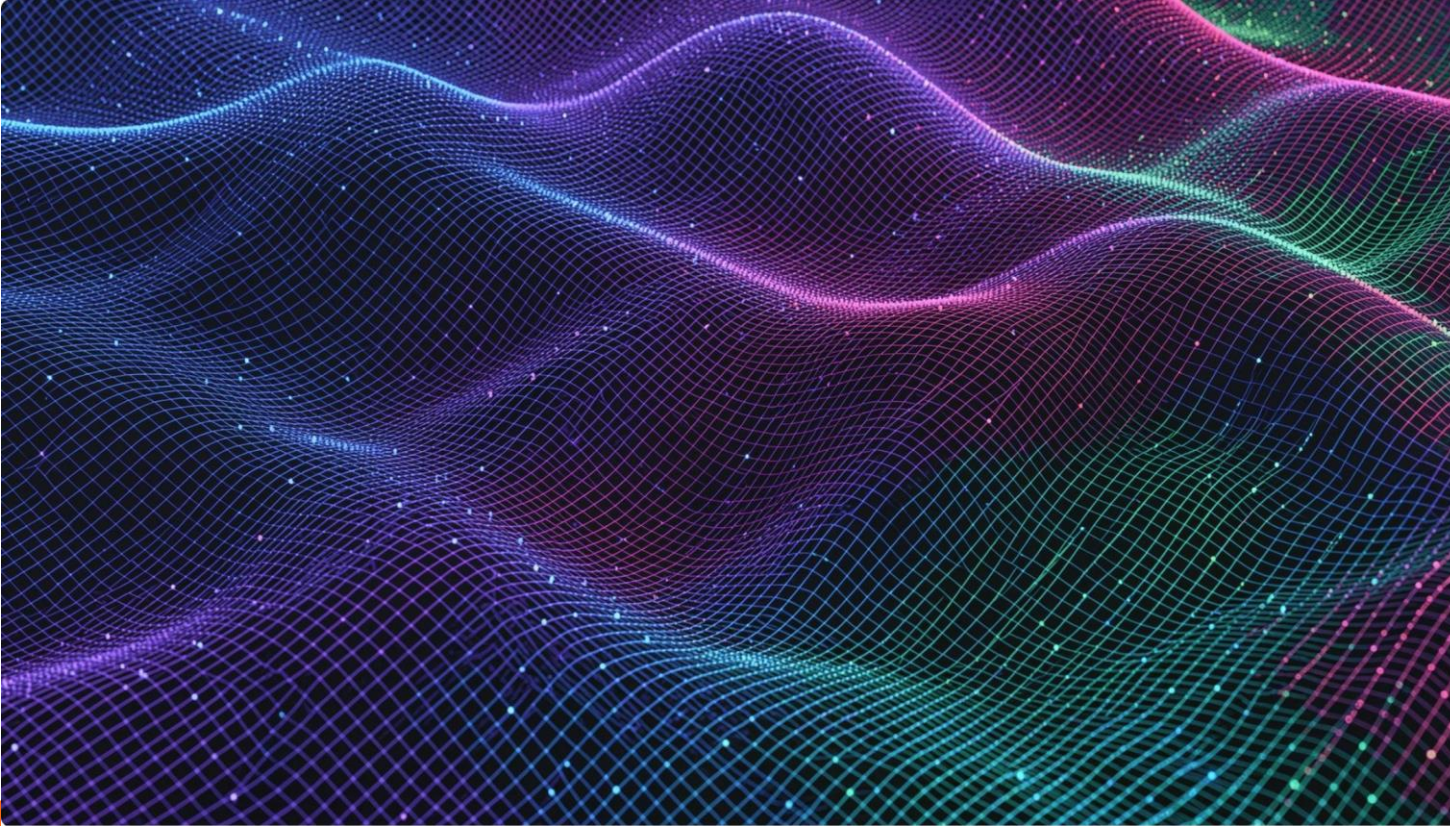
Piktochart, Visme



## Website Edukasi

Google Sites, Wix, WordPress

# Kolaborasi dan Aksesibilitas



## Bekerja Bersama, Mengakses Bersama

Teknologi memungkinkan kolaborasi tanpa batas ruang dan waktu, namun aksesibilitas tetap menjadi prioritas.

### ⚡ Kolaborasi Real-Time

Google Slides memungkinkan editing bersama secara langsung.

### 🔒 Hak Akses Bertingkat

Atur peran: Viewer, Commenter, atau Editor sesuai kebutuhan.

### 🌐 Akses Inklusif

Optimalkan untuk koneksi terbatas dan perangkat beragam.

### 📄 Hak Cipta & Lisensi

Hormati sumber belajar dan gunakan lisensi terbuka (Creative Commons).

# Era Baru: Pemanfaatan AI dalam Pembelajaran



## Rancangan Ide Otomatis

AI membantu merancang skenario dan ide pembelajaran secara cepat.



## Pembuatan Konten Efisien

Produksi video dan teks pembelajaran lebih cepat dengan bantuan AI.



## Penilaian Otomatis

Sistem AI dapat menilai tugas dan ujian secara instan dan objektif.



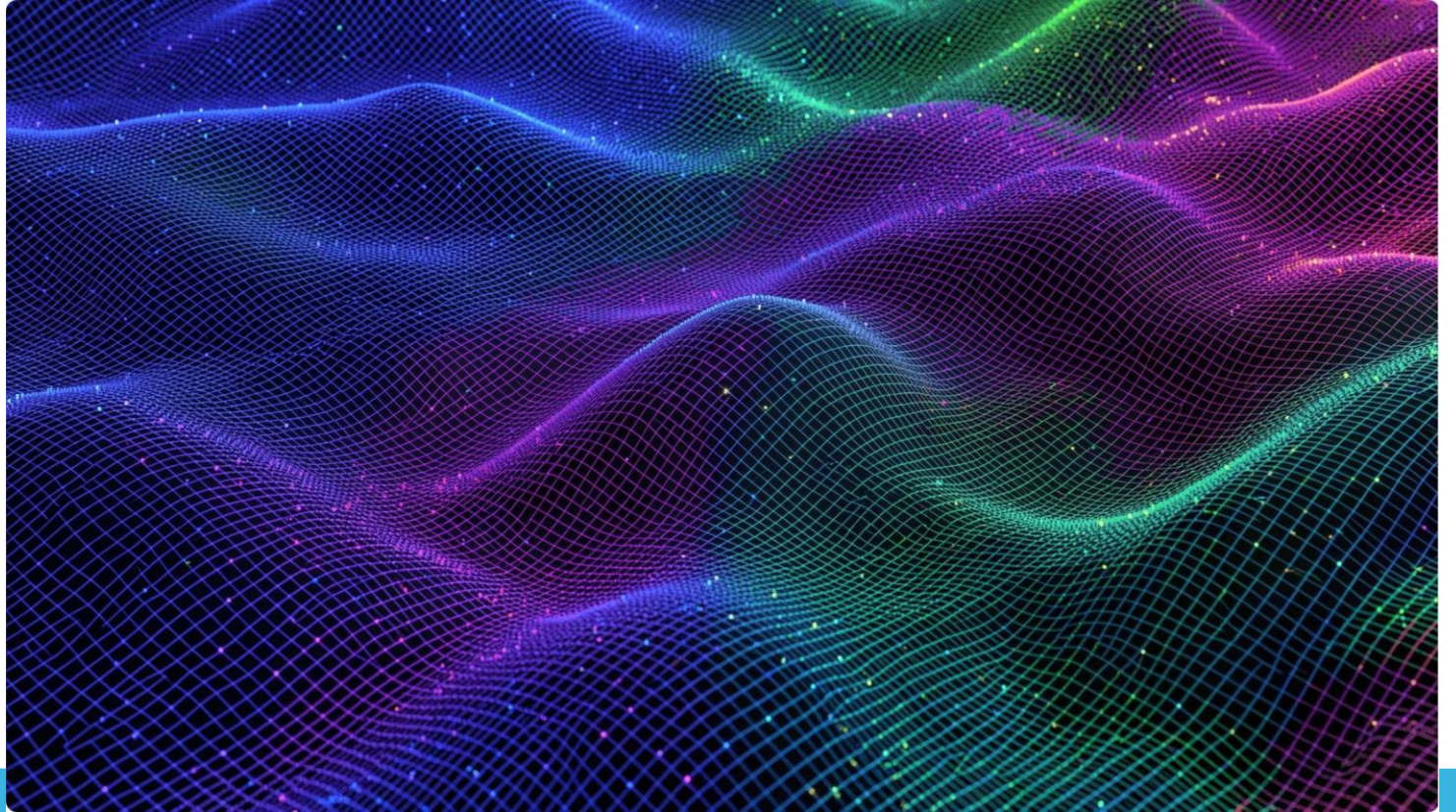
## Pembelajaran Adaptif

Konten menyesuaikan tingkat kesulitan berdasarkan kemampuan siswa.

# Etika dan Privasi Digital

## Teknologi yang Bertanggung Jawab

Setiap inovasi digital harus diimbangi dengan kesadaran etika yang kuat demi melindungi semua pihak.



### Perlindungan Data Siswa

Transparansi dalam pengumpulan dan penggunaan data pembelajaran.



### Menghindari Bias AI

Pastikan algoritma tidak mendiskriminasi kelompok tertentu.



### Guru Tetap Pemegang Kendali

Human-in-the-loop: teknologi mendukung, bukan menggantikan peran guru.

# Langkah Praktis Implementasi

## Pilih & Buat Aset

Gunakan aset tersedia atau buat konten baru.

## Laksanakan & Refleksi

Jalankan, evaluasi, dan tindak lanjuti hasil.

## Tentukan Tujuan

Rumuskan capaian pembelajaran terukur.

## Berbagi Praktik

Kolaborasi dengan rekan untuk berkembang bersama.

Implementasi bahan ajar digital bukan proyek sekali jalan — ini adalah siklus berkelanjutan yang membutuhkan refleksi dan kolaborasi.



# Kesimpulan: Ruang Tumbuh yang Hidup

Digitalisasi bukan mengganti papan tulis dengan layar — teknologi hadir untuk **mempermudah dan memanusiakan** proses belajar.

## Bergerak

Mulai dari langkah kecil, konsisten, dan berani mencoba hal baru.

## Berkolaborasi

Berbagi pengetahuan dan praktik baik dengan komunitas pendidik.

## Bertransformasi

Membangun ekosistem pendidikan yang relevan untuk masa depan.