

LAPORAN HASIL KEGIATAN
MUSYAWARAH GURU MATA PELAJARAN (MGMP) SEJARAH TINGKAT SMA
KABUPATEN ACEH SINGKIL
PERTEMUAN KE-4

"Penyusunan Modul Ajar/Perangkat Ajar Sejarah Berbasis Deep Learning".

A. Latar Belakang

Perkembangan kebijakan pendidikan nasional mengarahkan proses pembelajaran untuk berorientasi pada pembelajaran yang mendalam (Deep Learning), yang menekankan pada keterlibatan aktif, bermaknaan, dan kegembiraan peserta didik dalam belajar. Sejalan dengan hal tersebut, guru Sejarah Tingkat SMA di Kabupaten Aceh Singkil perlu difasilitasi untuk meningkatkan kompetensi dalam merancang dan menyusun perangkat ajar Sejarah yang sesuai dengan prinsip pembelajaran berbasis Deep Learning.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP) Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil menyelenggarakan kegiatan penyusunan perangkat ajar Sejarah berbasis Deep Learning yang dilaksanakan pada hari Kamis, 08 Oktober 2026, pukul 10.00 s.d. 17.00 WIB. Mengingat luasnya cakupan materi, kegiatan tersebut dilaksanakan dalam 4 (empat) kali pertemuan/sesi. Dokumen ini merupakan laporan hasil pelaksanaan Pertemuan ke-4 dengan fokus kegiatan "Penyusunan Modul Ajar/Perangkat Ajar Sejarah Berbasis Deep Learning".

B. Dasar Pelaksanaan

1. Program kerja Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP) Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil Tahun 2026.
2. Kebijakan implementasi pembelajaran berbasis Deep Learning pada satuan pendidikan.
3. Kesepakatan bersama anggota MGMP Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil.

C. Tujuan Kegiatan

Secara umum, kegiatan bertujuan untuk memfasilitasi guru Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil dalam menyusun perangkat ajar Sejarah berbasis Deep Learning. Secara khusus, tujuan pelaksanaan Pertemuan ke-3 adalah sebagai berikut:

1. Menyusun modul ajar/perangkat ajar Sejarah Tingkat SMA yang mengintegrasikan prinsip Deep Learning.
2. Merancang instrumen asesmen (awal, proses, dan akhir) yang sesuai dengan karakteristik Deep Learning.

D. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Hari/Tanggal	: Kamis, 08 Oktober 2026
Waktu Pertemuan	: 10.00 – 17.00 WIB
Pertemuan ke-	: 4
Tempat	: Daring Via Google Meet

E. Peserta Kegiatan

Kegiatan ini diikuti oleh seluruh guru mata pelajaran Sejarah Tingkat SMA se-Kabupaten Aceh Singkil yang tergabung dalam MGMP Sejarah, dengan daftar hadir sebagaimana terlampir.

F. Narasumber/Fasilitator

Kegiatan difasilitasi oleh narasumber/fasilitator MGMP Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil yang berkompeten di bidang pengembangan pembelajaran berbasis Deep Learning.

G. Susunan Acara

No	Waktu	Kegiatan / Materi	Penanggung Jawab
1	10.00 – 10.30	Pembukaan, sambutan Ketua MGMP, dan doa	Ketua MGMP
2	11.30 – 12.00	Pemaparan langkah-langkah Penyusunan Modul Ajar/Perangkat Ajar Sejarah Berbasis Deep Learning	Narasumber
3	12.00 – 13.20	ISHOMA	
4	13.20 – 16.00	Penyusunan Modul Ajar/Perangkat Ajar Sejarah Berbasis Deep Learning	Fasilitator
5	16.00 - 16.45	Presentasi hasil akhir tiap kelompok	Peserta MGMP
6	16.45-17.00	Penutup dan Absensi	Moderator

H. Uraian Pelaksanaan Kegiatan

Pertemuan ketiga difokuskan pada kegiatan inti berupa penyusunan modul ajar/perangkat ajar Sejarah Tingkat SMA secara utuh dengan mengacu pada Tujuan Pembelajaran (TP) dan Alur Tujuan Pembelajaran (ATP) yang telah dirumuskan pada pertemuan sebelumnya. Peserta secara berkelompok menyusun langkah-langkah pembelajaran yang mencerminkan prinsip mindful, meaningful, dan joyful learning, dilengkapi dengan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD), media pembelajaran, serta instrumen asesmen diagnostik, formatif, dan sumatif yang relevan.

I. Hasil yang Dicapai

1. Tersusunnya draf modul ajar/perangkat ajar Sejarah Tingkat SMA berbasis Deep Learning.

J. Penutup

Demikian laporan hasil kegiatan MGMP Sejarah Tingkat SMA Kabupaten Aceh Singkil Pertemuan ke-3 ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban dan dokumentasi pelaksanaan kegiatan, sekaligus menjadi dasar pelaksanaan pertemuan berikutnya.